




**Силабус навчальної дисципліни
«ТЕКСТОГРАФІКА ТА WEB-ДИЗАЙН»
Освітньо-професійна програма: Дизайн
Спеціальність: 022 Дизайн
Галузь знань: 02 Мистецтво**

Рівень вищої освіти	Перший (бакалаврський)
Статус дисципліни	Професійно-орієнтована навчальна дисципліна циклу вільного вибору студента
Курс	3 (третій)
Семестр	5 (п'ятий)
Обсяг дисципліни, кредити ЄКТС/загальна кількість годин	4 кредита / 120 годин
Мова викладання	Українська
Що буде вивчатися (предмет вивчення)	<p>Дана дисципліна є теоретичною та практичною основою сукупності знань та вмінь, що формують галузевий профіль фахівця в області дизайну та ІТ-дизайну.</p> <p>Вивчення теоретичних основ та набуття знань та практичних вмінь по створенню об'єктів графічного дизайну та відповідних комп'ютерних моделей.</p> <p>Вивчення основ сучасних інформаційних технологій.</p> <p>Засвоєння правил та прийомів роботи з програмами комп'ютерного моделювання.</p>
Чому це цікаво/треба вивчати (мета)	<p>Метою викладання дисципліни є вивчення теоретичних основ графічного дизайну, зокрема таких його різновидів, як текстографіка та web-дизайн, знання якого необхідні для творчої діяльності майбутнього дизайнера.</p> <p>Під час вивчення дисципліни студенти отримають знання з графічного дизайну, який набув сьогодні широкого розповсюдження та використовується в мережевих технологіях, що фактично охопили весь світ, зможуть використати одержані знання, а також навички самостійного створення інтернет-ресурсів індивідуального чи корпоративного типу.</p>
Чому можна навчитися (результати навчання)	<p>Студенти навчаться:</p> <ul style="list-style-type: none"> - розуміння сутності графічного дизайну; - оволодіння базовими навичками в області графічного дизайну; - розуміння цілей та задач графічного дизайну; - вивчення основ сучасних інформаційних технологій.
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності)	<p>Набутими знаннями та вміннями студент зможе користуватися, як для продовження навчання, так і в самостійній професійній діяльності, набувши таких компетентностей:</p> <ul style="list-style-type: none"> - володіння основами професійної комп'ютерної графіки; - володіння сучасними інформаційно-комунікаційними технологіями; - здатність застосовувати практичні знання в реальних задачах графічного дизайну; - знання та розуміння предметної області та професійної діяльності; - здатність вирішувати типові задачі професійної діяльності на основі інформаційної та бібліографічної культури;

	<ul style="list-style-type: none"> - здатність здійснювати пошук, аналіз, обробку інформації з різних баз даних та надавати її у відповідному форматі з використанням інформаційних і мережевих технологій; - здатність створювати дизайн-концепції та втілювати їх засобами графічного дизайну.
Навчальна логістика	<p>Зміст дисципліни: Навчальна дисципліна складається з 2 модулів, а саме:</p> <ul style="list-style-type: none"> - навчального модуля №1 «Основи графічного дизайну. Текстографіка»; - навчального модуля №2 «Основи web-дизайну» <p>Вивчення модуля №1 «Основи графічного дизайну. Текстографіка» передбачає</p> <ul style="list-style-type: none"> - оволодіння основами професійної комп'ютерної графіки; - оволодіння сучасними інформаційно-комунікаційними графічними технологіями; - застосовувати практичні знання в реальних задачах дизайну. <p>Вивчення модуля №2 «Основи web-дизайну» передбачає вирішування типових задач професійної діяльності на основі інформаційної та бібліографічної культури;</p> <ul style="list-style-type: none"> - здійснення пошуку, аналізу, обробки інформації з різних баз даних та надання її у відповідному форматі з використанням інформаційних і мережевих технологій; - створення дизайн-концепцій та втілення їх засобами графічного дизайну. <p>Види занять: лекції, практичні заняття, самостійні завдання Методи навчання: комплексні. Форми навчання: очна, дистанційна.</p>
Пререквізити	Загально-теоретичні та фахові знання, отримані на першому і другому курсах під час вивчення дисциплін «Нарисна геометрія і перспектива», «Проектування», «Ергономіка та основи ергодизайну», «Основи комп'ютерних технологій дизайну», використання спеціалізованих комп'ютерних комплексів для здійснення дизайн-проектування предметного світу, об'єктів графічного та web-дизайну на основі сучасних інформаційно-комп'ютерних технологій.
Пореквізити	Знання основ створення та комп'ютерного моделювання об'єктів графічного та web-дизайну необхідне у проектуванні: як інструмент виконання практичних завдань з інших дисциплін, у дипломному проектуванні та практичній діяльності дизайнера.
Інформаційне забезпечення з репозитарію та фонду НТБ НАУ	<p>1. https://er.nau.edu.ua/handle/NAU/33695</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Робін Вільямс. Дизайн. Книга для недизайнерів. Простою мовою про засади графічного дизайну. Видавництво: VivatPik видання: 2022 2. Майкл Меттс, Енді Велфл. Письмо – це дизайн: Як слова створюють досвід користування (UX). Видавництво: ArtHussPik видання: 2021 3. Галина Брюханова. Комп'ютерні дизайн-технології: навчальний посібник. Видавництво: Центр учбової літератури 4. Тим Кедлек. “Адаптивный дизайн. Делаем сайты для любых устройств” 5. Створення корпоративних сайтів [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: https://brander.ua/what-we-offer/web-development/stvorennya-korporativnikh-saytiv. 6. https://impulse-design.com.ua/vse-cho-vam-nuzhno-znat-o-korporativnom-sajte.html 7. https://freehost.com.ua/faq/wiki/cho-takoe-sajt/ 8. https://sait-sozdat.ru/vidy-sait/korporativniy-sait/cho-takoe-

	<p>korporativniy-sait.php</p> <p>2. Навчальні відеороліки на каналі YouTube</p> <p>Науково-технічна бібліотека НАУ:</p> <p>1. Ковальов Ю.М., Матющенко Н.В., Шевель Л.В. Інженерна графіка. Виконання архітектурно-будівельних креслень у графічному середовищі ArchiCAD: Навчальний посібник. – К.: НАУ, 2010. . – 186 с.</p> <p>2. Ковальов Ю.М., Верещага В.М. Прикладна геометрія: нарисна геометрія, інженерна та комп'ютерна графіка. Сучасні напрями: Підручник. – К : Дія, 2012.– 438 с.</p>
Локація та матеріально-технічне забезпечення	Комп'ютерний клас, проектор, програмне забезпечення (PhotoShop, Adobe Illustrator, Paint, конструктори web-сайтів)
Семестровий контроль, екзаменаційна методика	5 семестр – диференційний залік
Кафедра	Комп'ютерних технологій дизайну і графіки
Факультет	Наземних споруд і аеродромів
Викладач(і)	 <p>ХОЛКОВСЬКИЙ ЮРІЙ РОМАНОВИЧ Посада: доцент Науковий ступінь: канд. техн. наук Вчене звання: доцент Профайл викладача: yurii.kholkovskyi@npp.nau.edu.ua ORCID 0000-0002-5081-3582 Тел.: (067)8100663 E-mail: profiz@ukr.net Робоче місце: 3.514, 3.526, 3.527</p>
Оригінальність навчальної дисципліни	Авторський курс
Лінк на дисципліну	<i>Google Classroom:</i>

Гарант освітньої програми

В.М. Василенко

Розробник

Ю.Р. Холковський