



**Силабус навчальної дисципліни**  
**«ОСНОВИ ГРАФІЧНОГО РЕДАКТОРА ADOBE ILLUSTRATOR»**  
**Освітньо-професійної програми «ІТ-Дизайн»**  
**Галузь знань: 02 «Мистецтво»**  
**Спеціальність: 022 «Дизайн»**

<b>Рівень вищої освіти</b>	Перший (бакалаврський)
<b>Статус дисципліни</b>	Навчальна дисципліна вибіркового компонента ОП
<b>Курс</b>	2 (другий)
<b>Семестр</b>	3 (третій)
<b>Обсяг дисципліни, кредити ЄКТС/ годин</b>	4 кредити/120 годин
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Що буде вивчатися (предмет вивчення)</b>	Вивчення теоретичних основ та набуття практичних вмінь, навичок з роботи з векторною графікою та базовим векторним редактором Adobe Illustrator: інтерфейс, робочі середовища, основні інструменти та техніки малювання, створення та редагування форм, використання інструментів для розфарбування, трансформації, деформації векторних об'єктів та груп об'єктів, робота з текстом та обробка піксельних зображень, ефекти, стилі.
<b>Чому це цікаво/треба вивчати (мета)</b>	Метою викладання дисципліни є підготовка студентів до успішної роботи в сучасному професійному середовищі у сфері ІТ, забезпечення їх теоретичними знаннями та практичними навичками, необхідними для ефективного виконання завдань у сучасному цифровому середовищі в контексті створення інноваційного графічного контенту, а саме: застосовувати Adobe Illustrator для реалізації творчих ідей, створення оригінальних дизайнерських рішень, а також для підвищення своєї професійної компетентності та конкурентоспроможності на ринку праці. Курс охоплює поглиблене розуміння інструментів та їх застосування для створення образних векторних об'єктів, а також методи розфарбування та обведення з врахуванням сучасних тенденцій у дизайні в ІТ-сфері, важливі аспекти роботи з текстом.
<b>Чому можна навчитися (результати навчання)</b>	Студенти навчаться: - застосовувати набуті знання і розуміння предметної області ІТ-дизайну та сфери професійної діяльності у практичних ситуаціях (ПРН 1); - збирати та аналізувати інформацію для обґрунтування дизайнерського проєкту, застосовувати фахову термінологію (за професійним спрямуванням) (ПРН 3); - усвідомлювати відповідальність за якість виконуваних робіт, забезпечувати виконання завдання на високому професійному рівні (ПРН 6). - аналізувати, стилізувати, інтерпретувати та трансформувати об'єкти для розроблення художньо-проєктних рішень (ПРН 7); - створювати об'єкти дизайну засобами проєктно-графічного моделювання (ПРН 9). - розробляти композиційне вирішення об'єктів дизайну у відповідних техніках і матеріалах (ПРН 11); - застосовувати сучасне загальне та спеціалізоване програмне забезпечення (Adobe Illustrator) у професійній діяльності (ПРН 17);

	<p>- розробляти та представляти результати роботи у професійному середовищі (ПРН 20).</p>
<p><b>Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)</b></p>	<p>Користуватися знаннями й уміннями студент зможе як для продовження навчання, так і в самостійній професійній діяльності, набувши таких компетентностей:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності (ЗК 1) в якій застосовується векторна графіка;</li> <li>- здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел (ЗК 4); аналіз аналогів, пошук референсів, створення мудбордів;</li> <li>- здатність оцінювати та забезпечувати якість виконуваних робіт (ЗК6).</li> <li>- здатність застосовувати сучасні методики проектування одиничних, комплексних об'єктів дизайну (ФК 1) користуючись засобами Adobe Illustrator;</li> <li>- здатність здійснювати формоутворення, макетування і моделювання об'єктів дизайну (ФК 2) засобами Adobe Illustrator;</li> <li>- здатність виконувати композиційну побудову об'єктів дизайну (ФК 3);</li> <li>- здатність застосовувати навички проектної графіки у професійній діяльності (ФК 4);</li> <li>- здатність використовувати сучасне програмне забезпечення для створення об'єктів дизайну (ФК 7), а саме Adobe Illustrator;</li> <li>- здатність добирати колористичне вирішення майбутнього дизайн-об'єкта (ФК 8);</li> </ul>
<p><b>Навчальна логістика</b></p>	<p><b>Зміст дисципліни:</b></p> <p>Навчальна дисципліна складається з одного модуля, а саме: навчального модуля №1 «Основи Adobe Illustrator».</p> <p>Вивчення модуля №1 «Основи Adobe Illustrator» передбачає опанування основних програмних засобів Adobe Illustrator для створення цифрових продуктів. Включає вивчення комп'ютерної програми Adobe Illustrator як потужного інструменту для роботи з векторною графікою. У рамках цього курсу планується ознайомлення із інтерфейсом програми та створенням та зберіганням документів у різних форматах файлів; вивчення роботи основних інструментів. Робота з геометричними фігурами в Adobe Illustrator, де ви можете об'єднувати, віднімати та доповнювати їх, створюючи основу для іконок і логотипів; малювання власноруч за допомогою інструмента "Перо", редагування контурів, створення яскравих ілюстрацій з фігур, ліній та контурів, застосовуючи різноманітні ефекти та текстури; Використання різних заливок для об'єктів та обводок для контурів, градієнтів; трасування растрових зображень у векторні; робота з монтажними областями для створення макетів різних розмірів, підготовки до друку; перетворення тексту в криві, роблячи його векторним для легкої редагованості та створення унікальних буквених форм; експерименти із створенням власних пензлів для додавання унікальності для статичних ілюстрацій та графіки для анімації; інструменти для інфорграфіки.</p> <p><b>Види занять:</b> лекції, лабораторні роботи.</p> <p><b>Методи навчання:</b> комплексні.</p> <p><b>Форми навчання:</b> очна, заочна, дистанційна.</p>

<b>Пререквізити</b>	Загальні та фахові знання, отримані на першому курсі під час вивчення дисциплін «Композиція і кольорознавство», «Інженерна графіка»: застосування комп'ютерних програм для вирішення дизайнерських задач.	
<b>Пореквізити</b>	Знання основ Adobe Illustrator необхідне у проектуванні як інструмент виконання практичних завдань з інших дисциплін, у дипломному проектуванні та практичній діяльності дизайнера. Є корисним для вивчення дисципліни «Проектування та макетування» на третьому-четвертому курсах, «Дизайну віртуальних просторів» на 4 курсі.	
<b>Інформаційне забезпечення з репозитарію та фонду НТБ НАУ</b>	<b>Навчальна та наукова література:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Adobe Illustrator. Навчання й підтримка / Режим доступу: <a href="https://helpx.adobe.com/ua/support/illustrator.html">https://helpx.adobe.com/ua/support/illustrator.html</a></li> <li>2. Створення 3D-графіки в Illustrator / Режим доступу: <a href="https://helpx.adobe.com/ua/illustrator/using/create-3d-graphics.html">https://helpx.adobe.com/ua/illustrator/using/create-3d-graphics.html</a></li> <li>3. Sharon Steuer. The Adobe Illustrator Wow! Book for CS6 and CC: Hundreds of Tips, Tricks, and Techniques from Top Illustrator Artists/ Peachpit Pr. 2019, 360 p</li> <li>4. Adobe Illustrator Classroom in a Book, Adobe Creative Team . 2022, 480 p..</li> </ol>	
<b>Локація та матеріально-технічне забезпечення</b>	Комп'ютерний клас очно / <i>Google Classroom</i> дистанційно; проектор, програмне забезпечення (Adobe Illustrator).	
<b>Семестровий контроль, екзаменаційна методика</b>	3 семестр – диференційований залік.	
<b>Кафедра</b>	Комп'ютерних технологій дизайну і графіки	
<b>Факультет</b>	Наземних споруд і аеродромів	
<b>Викладач(і)</b>		<b>САДОВА ВІТАЛІНА ВІКТОРІВНА</b> <b>Посада: старший викладач</b> <b>Профайл викладача:</b> <a href="https://scholar.google.com.ua/citations?hl=ru&amp;user=gobruqQAAAAJ">https://scholar.google.com.ua/citations?hl=ru&amp;user=gobruqQAAAAJ</a> <a href="https://www.researchgate.net/profile/Vitalina_Sadova">https://www.researchgate.net/profile/Vitalina_Sadova</a> <a href="https://orcid.org/0000-0002-1727-8055?lang=ru">https://orcid.org/0000-0002-1727-8055?lang=ru</a> ORCID 0000-0002-1727-8055 <b>Тел.: 0504409173</b> <b>Е-mail: <a href="mailto:vitalina.sadova@npp.nau.edu.ua">vitalina.sadova@npp.nau.edu.ua</a></b> <b>Робоче місце:3.526</b>
<b>Оригінальність навчальної дисципліни</b>	Авторський курс	
<b>Лінк на дисципліну</b>	<i>Google Classroom:</i>	

Гарант освітньої програми

Василенко В.М.

Розробник

Садова В.В.